

PROPOSAL PENELITIAN



SKEMA PENDANAAN:

Penelitian Revitalisasi Visi Institusi (PRVI)

Skema Penelitian Akselerasi

ANALISIS USABILITAS APLIKASI SISTEM INFORMASI KEBENCANAAN BERBASIS PERANGKAT MOBILE MENGGUNAKAN METODE USABILITY TESTING

Bidang Prioritas RIP:

RIP-06: Industri, transportasi dan teknologi informasi

Topik penelitian:

06.11 Sistem TIK pendukung e-government, e-health, dan e-bussines

Pengusul :

1. R Arri Widyanto, S. Kom., MT NIDN 0616127102 Fakultas Teknik
2. Tuessi Ari Purnomo, ST., M. Tech NIDN 0626037302 Fakultas Teknik.

Dibiayai oleh Universitas Muhammadiyah Magelang dengan Anggaran Pendapatan dan Belanja Universitas (APBU) tahun akademik 2019/2020

Dokumen ini merupakan bukti kinerja pemenuhan Sistem Penjaminan Mutu Penelitian Universitas Muhammadiyah Magelang

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Standar hasil | <input type="checkbox"/> Standar peneliti |
| <input type="checkbox"/> Standar isi | <input type="checkbox"/> Standar sarana dan prasarana |
| <input checked="" type="checkbox"/> Standar proses | <input type="checkbox"/> Standar pengelolaan |
| <input type="checkbox"/> Standar penilaian | <input type="checkbox"/> Standar pembiayaan |

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG
DESEMBER 2019**

No.Dokumen: Form/STD/05.03-01-01	Nama Dokumen: Proposal Penelitian	Revisi : 00	Tanggal terbit:: 13 Januari 2018	Hal i dari 21
-------------------------------------	-----------------------------------	-------------	-------------------------------------	---------------

HALAMAN PENGESAHAN

1. a. Judul penelitian : Analisis Usabilitas Aplikasi Sistem Informasi Kebencanaan Berbasis Perangkat Mobile Menggunakan Metode Usability Testing
 - b. Bidang RIP : RIP-06: Industri, transportasi dan teknologi informasi
 - c. Topik RIP : 06.11 Sistem TIK pendukung e-government, e-health, dan e-bussines
 2. Ketua peneliti
 - a. Nama lengkap dan gelar : R Arri Widyanto, S. Kom., MT
 - b. Jenis kelamin : Laki-laki
 - c. Golongan/Pangkat/NIP/NIS : III.b. / Penata Muda Tingkat I/ 027108182
 - d. Jabatan fungsional : Lektor
 - e. Fakultas/program studi : Fakultas Teknik/Teknologi Informasi D3
 3. Alamat ketua peneliti : Turen RT 01/07 Kradenan Srumbung Magelang
 4. Jumlah anggota peneliti : 1 (Satu) orang
 5. Mahasiswa yang dilibatkan : 1 (Satu) Orang
 6. Lokasi penelitian : BNPB Kabupaten Magelang
 7. Kerjasama dengan institusi lain
 - a. Nama institusi : -
 - b. Alamat :
 - c. Telp/fak/e-mail :
 8. Lama penelitian : 4 (Empat) bulan
 9. Biaya yang diperlukan
 - a. LP3M UMM : Rp. 6.500.000 ^{7/2}
 - b. Sumber lain (sebutkan) : Rp. 0
- JUMLAH : Rp.6.500.000

Magelang, 24 Januari 2020
Ketua Peneliti

Mengetahui,

Dekan



Yun Ari Fatul Fatimah, Ph.D
NIK. 987408139

R. Arri Widyanto, S. Kom., MT
NIDN.0616127102

Mengesahkan,
Ketua LP3M



Dr. Heni Setyowati ER, M.Kes
NIK. 937008062

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
RINGKASAN	iv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar belakang	1
1.2. Tujuan.....	2
1.3. Kontribusi penelitian yang diusulkan terhadap visi institusi	3
1.4. Target luaran	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. Penelitian Sebelumnya	4
2.2. Kerangka Konsep Penelitian	5
BAB 3 METODE PENELITIAN.....	6
3.1. Metode Penelitian.....	6
3.2. Obyek Penelitian	7
3.3. Instrument Penelitian.....	7
BAB 4 BIAYA DAN JADWAL PENELITIAN	8
4.1. Biaya.....	8
4.2. Jadwal.....	8
DAFTAR PUSTAKA	9
Lampiran Lampiran.....	10
Lampiran 1. Susunan organisasi dan pembagian tugas tim pelaksana.....	10
Lampiran 2. Justifikasi Anggaran	12

No.Dokumen: Form/STD/05.03-01-01	Nama Dokumen: Proposal Penelitian	Revisi : 00	Tanggal terbit: 13 Januari 2018	Hal iii dari 21
-------------------------------------	-----------------------------------	-------------	------------------------------------	-----------------

RINGKASAN

Kabupaten Magelang merupakan wilayah rawan bencana alam, yang berupa gunung meletus, puting beliung, banjir dan longsor. Kejadian bencana selalu menimbulkan dampak, seperti kerugian material sampai korban jiwa. Bencana alam tidak bisa dihindari tetapi bisa diminimalkan dampaknya dengan penanganan yang baik. Penanganan bencana yang baik diantaranya menggunakan sistem informasi. Sebagai sistem informasi kebencanaan, sistem ini tentunya harus dikelola dengan baik dan user interfacenya harus menarik dan terukur baik dari sisi tampilannya maupun dari sisi usability. Metode yang digunakan untuk mengukur antarmuka sistem informasi berbasis perangkat mobile menggunakan pendekatan *usability aspect* pengalaman pengguna (user experience). Tujuan dari penelitian ini adalah mengukur antarmuka Sistem Informasi Kebencanaan Kabupaten Magelang berbasis perangkat *mobile* untuk mengetahui sejauh mana penerimaan seorang pengguna berdasarkan pemahaman dan ketepatan aksi/reaksi sesuai dengan aspek usability. Tujuan jangka panjang, untuk menjadikan Sistem Informasi Kebencanaan Kabupaten Magelang menjadi system yang handal dan menjadi rujukan dalam menangani kejadian bencana di kabupaten magelang. Luaran dari penelitian ini berupa publikasi di Jurnal Nasional Sinta 2 RESTI dan prosiding nasional URECOL.

No.Dokumen: Form/STD/05.03-01-01	Nama Dokumen: Proposal Penelitian	Revisi : 00	Tanggal terbit:: 13 Januari 2018	Hal iv dari 21
-------------------------------------	-----------------------------------	-------------	-------------------------------------	----------------

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar belakang

Kabupaten Magelang, merupakan wilayah yang terdiri dari pegunungan, dataran tinggi, dataran rendah dan dialiri sungai-sungai yang berhulu di pegunungan, sehingga merupakan wilayah yang rawan bencana alam. Bencana yang sering terjadi adalah gunung meletus, banjir, puting beliung dan longsor. Kejadian bencana selalu menimbulkan dampak berupa kerugian material maupun korban jiwa. Kejadian ini tidak bisa dihindari, tetapi bisa diminimalkan dengan penanganan yang baik. Sistem informasi yang baik adalah sistem yang memudahkan penggunaannya. BNPB Kabupaten Magelang telah memiliki sistem informasi kebencanaan, yaitu berbasis web dan berbasis Perangkat Mobile. Sistem Informasi ini digunakan sebagai media informasi kejadian bencana di Kabupaten Magelang. Keberadaan system ini sangat penting, tetapi pemanfaatnya belum terukur. Sebagai sistem informasi kebencanaan, sistem ini tentunya harus dikelola dengan baik dan user interfacenya harus menarik dan terukur baik dari sisi tampilannya maupun dari sisi usability. Pengguna akan meninggalkan system ini, bila tidak menemukan informasi yang dibutuhkan atau kesulitan dalam mengaksesnya (Hussain, Mkpojiogu, Zakaria, & Communication, 2015).

Usability testing, merupakan salah satu alat yang umum digunakan untuk melakukan pengujian terhadap aplikasi smartphone. (Ahmad, Boota, & Masoom, 2014). Ricky Firmansyah melakukan penelitian terhadap aplikasi SIPOLIN berbasis android menggunakan USE Questionnaire. Hasil yang diperoleh rata-rata nilai atributnya diatas 3 (dalam skala 1-5) yang menunjukkan bahwa aplikasi SIPOLIN mempunyai aspek Satisfaction yang baik (Firmansyah, 2018). Penelitian tersebut menggunakan 3 aspek kriteria dari 5 aspek usability yang ada (Jakob Nielsen's, 2013).

Hadi, dkk, melakukan pengukuran terhadap Aplikasi Mobile KAI Access dengan metode usability testing. Pada penelitian ini dilakukan pengujian awal dan pengujian akhir. Pengujian awal dilakukan untuk mendapatkan nilai usability

No.Dokumen: Form/STD/05.03-01-01	Nama Dokumen: Proposal Penelitian	Revisi : 00	Tanggal terbit: 13 Januari 2018	Hal 1 dari 21
-------------------------------------	-----------------------------------	-------------	------------------------------------	---------------

sebelum diberikan rekomendasi, dan pengukuran akhir dilakukan untuk mendapatkan nilai usability setelah dilakukan rekomendasi perbaikan. Hasil yang diperoleh dengan membandingkan pengujian awal dan pengujian akhir, terdapat peningkatan tingkat usabilitynya dari 47,58% menjadi 78,27% (Hadi, Az-zahra, & Fanani, 2018). Penelitian ini hanya membandingkan sebelum diberi rekomendasi dan sesudah diberi rekomendasi, dan belum dilakukan dengan membandingkan menggunakan metode lain.

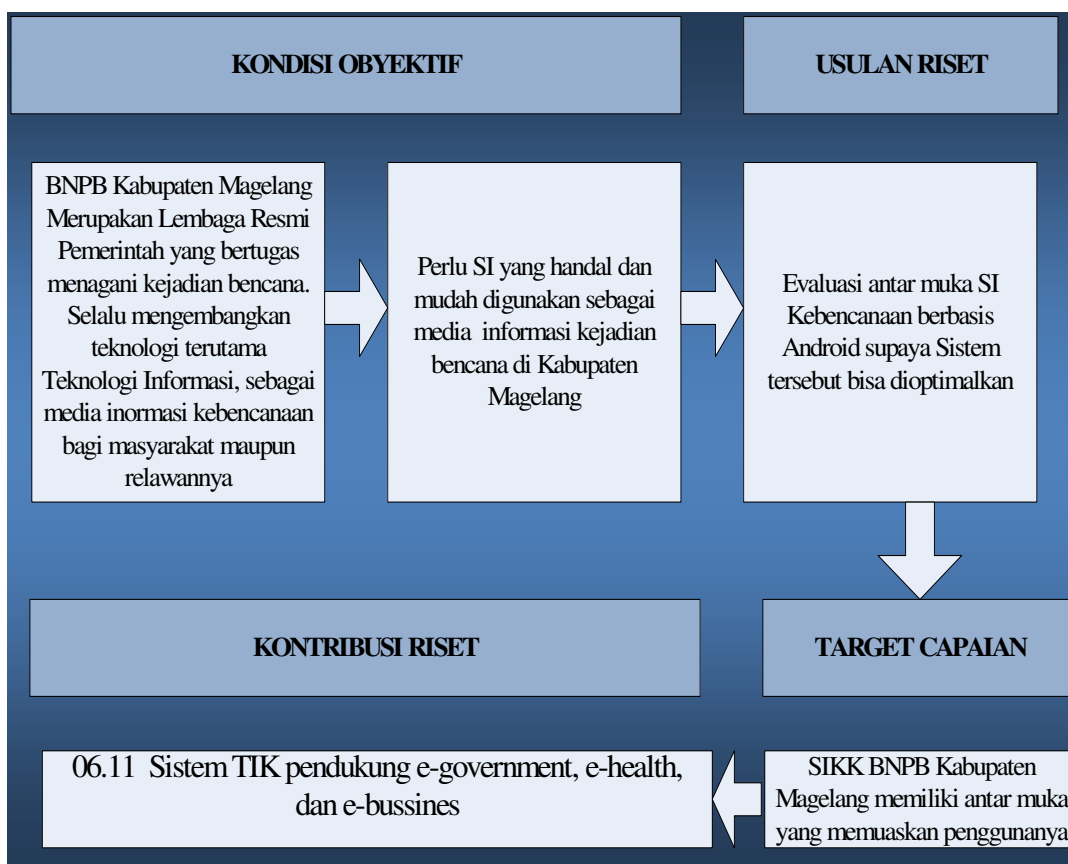
Penelitian-penelitian tersebut di atas belum mengukur keterampilan pengguna dalam menggunakan aplikasi, sehingga perlu diukur lebih lanjut dengan mengamati secara langsung terhadap pengguna yang menggunakan aplikasi-aplikasi berbasis perangkat mobile, sehingga pengukuran usability masih berpotensi untuk dikembangkan dengan melakukan pengukuran pengalaman pengguna (User Experient) yang dilakukan dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap pengguna yang menjalankan aplikasi.

1.2. Tujuan

Mengukur antarmuka Sistem Informasi Kebencanaan Kabupaten Magelang berbasis Perangkat Mobile untuk mengetahui sejauh mana penerimaan seorang pengguna berdasarkan pemahaman dan ketepatan aksi/reaksi sesuai dengan aspek *usability*.

No.Dokumen: Form/STD/05.03-01-01	Nama Dokumen: Proposal Penelitian	Revisi : 00	Tanggal terbit: 13 Januari 2018	Hal 2 dari 21
-------------------------------------	-----------------------------------	-------------	------------------------------------	---------------

1.3. Kontribusi penelitian yang diusulkan terhadap visi institusi



Gambar 1.1. Kontribusi riset yang diusulkan terhadap ipteks dan visi instritusi

1.4. Target luaran

Target luaran dari penelitian ini adalah :

Tabel 1.1. Target Luaran Penelitian

Luaran Wajib	Indikator Capaian
Artikel dalam Jurnal Nasional Terindeks S2 RESTI. http://www.jurnal.iaii.or.id/index.php/RESTI	<i>Submitted</i>
Luaran Tambahan	
Artikel dalam prosiding URECOL	<i>Submitted</i>

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Penelitian Sebelumnya

Penelitian tentang Usability Test telah dilakukan oleh beberapa peneliti. Penelitian tersebut adalah : (Hussain, Saleh, Taher, Ahmed, & Lammasha, 2015), mengukur tentang pemanfaatan perangkat seluler untuk pembelajaran. Makalah ini membahas penelitian yang telah dilakukan untuk mengevaluasi kebergunaan aplikasi m-learning dan bagaimana diintegrasikan ke dalam proses pengembangan Agile dalam upaya untuk membuat aplikasi m-learning yang lebih efektif dan dapat digunakan.

Ali Sajedi melakukan pengukuran pada aplikasi perangkat lunak. Dalam makalah ini, fokus utamanya pada peningkatan kemampuan belajar dan kegunaan dengan membuat saran baru. Selain itu, dipelajari juga aspek-aspek penting dari *user interface* aplikasi perangkat lunak terkait masalah ini. Selain itu, menyaranakan untuk merancang perangkat lunak dengan *user interface* yang lebih ramah dan menjelaskan dampaknya terhadap faktor kualitas UI dengan penekanan pada peningkatan “waktu untuk belajar” dan “kepuasan pengguna”. (Sajedi, Afzali, & Mahdavi, 2008).

Penelitian lain tentang *Usability* dilakukan oleh Ricardo F. Ramos. Penelitian ini membahas tentang Platform aplikasi mobile (AM) dan media sosial (Medsos) yang mengubah perilaku pengguna Internet. Penelitian ini bertujuan untuk mengungkap dalam literatur akademik saat ini, bidang di mana penelitian tentang *usability* telah memfokuskan dalam *efforts* pada dimensi situs institusional web (IW), *usability* medsos dan AM, dan untuk menyaranakan jalur yang mungkin untuk studi di masa depan. (Ramos, Rita, & Moro, 2019).

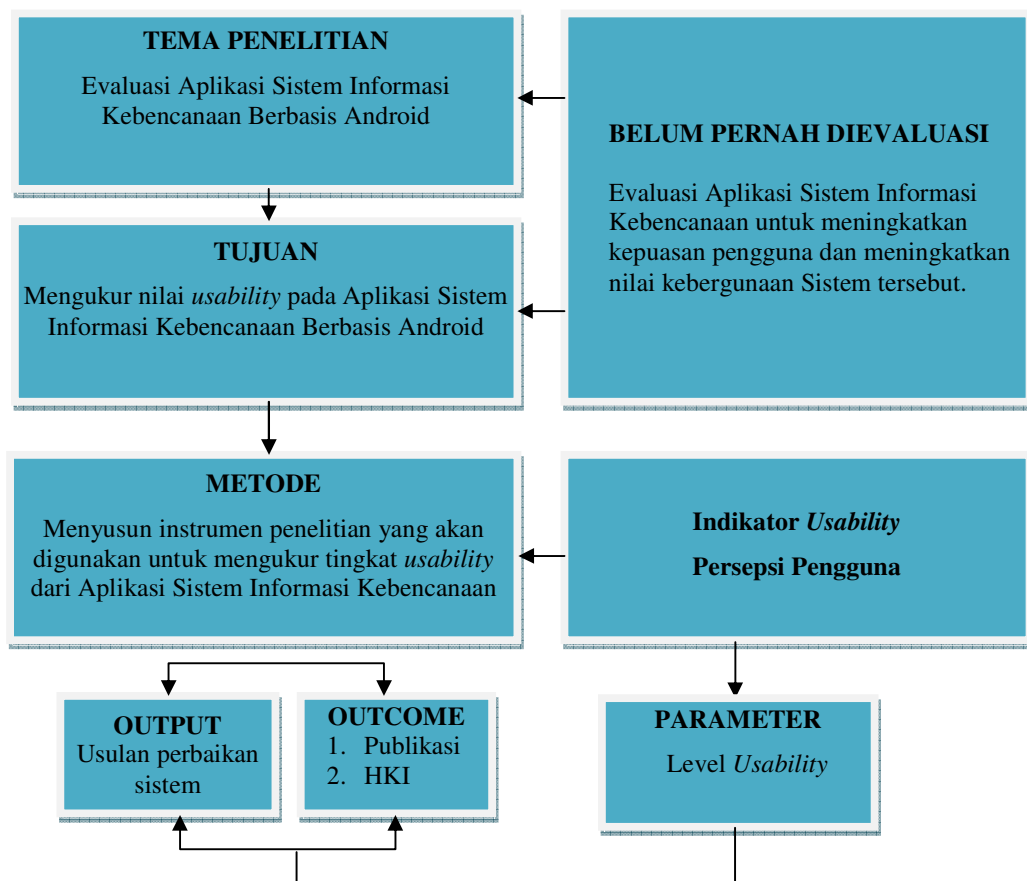
Usability telah muncul sebagai domain kunci dalam sistem informasi (IS) dan telah mengembangkan upaya untuk memahami pengaruh beberapa karakteristik yang memengaruhi kegunaan teknologi dan desain. (Philip T. Kortum, 2013). Penelitian akan menghasilkan output yang berbeda bila metode usability yang digunakan

No.Dokumen: Form/STD/05.03-01-01	Nama Dokumen: Proposal Penelitian	Revisi : 00	Tanggal terbit: 13 Januari 2018	Hal 4 dari 21
-------------------------------------	-----------------------------------	-------------	------------------------------------	---------------

digabungkan dengan metode lain sebagaimana ditemukan perbedaan yang signifikan pada pengujian dilaboratorium dan situasi kehidupan nyata (Duh, Tan, & Chen, 2006).

Berdasarkan hasil review dari penelitian-penelitian terdahulu, penelitian ini dilakukan dengan menggabungkan metode usability test dan pengujian user experient terhadap aplikasi SIKK berbasis perangkat mobile.

2.2. Kerangka Konsep Penelitian



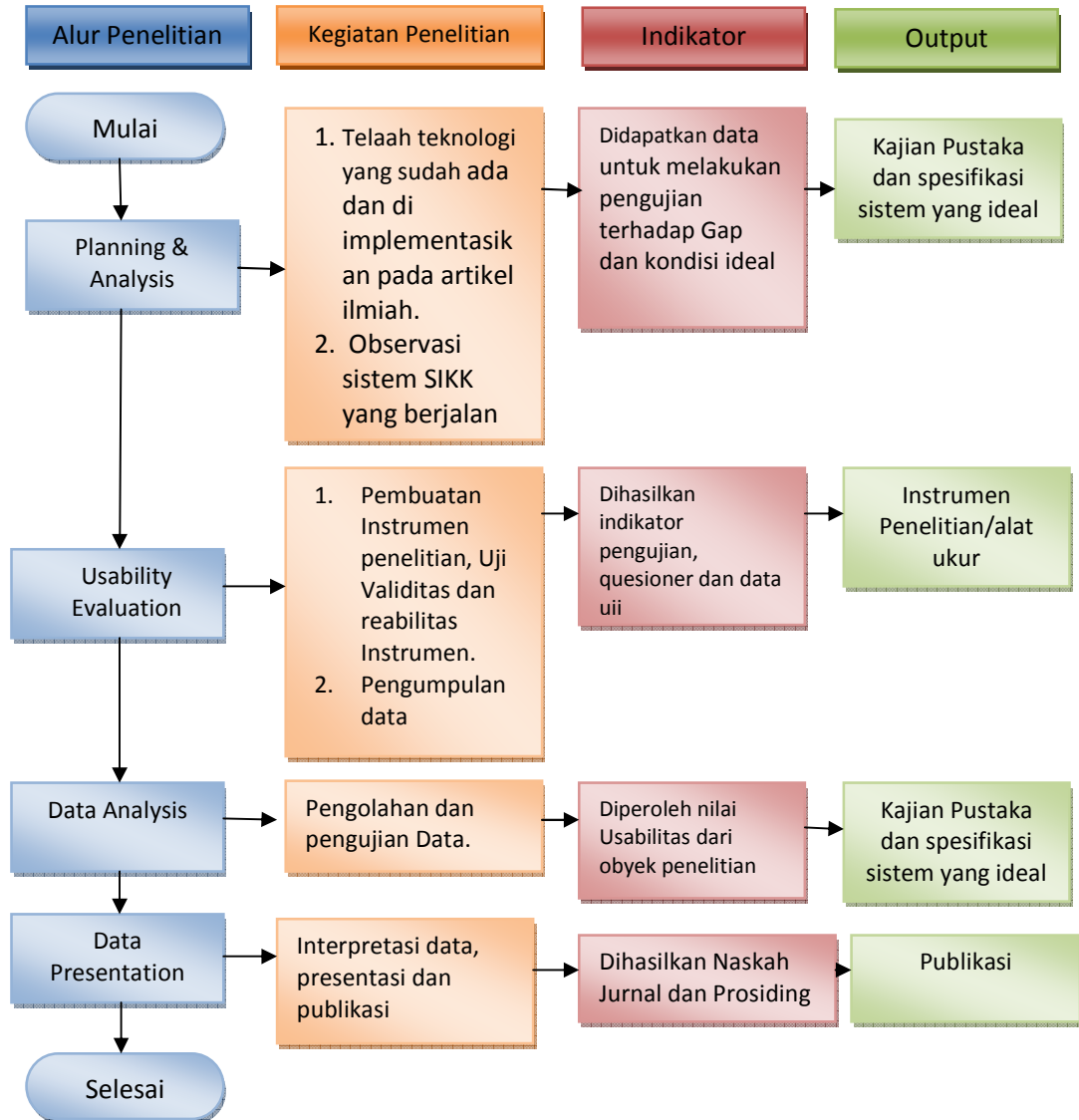
Gambar 2.1 Kerangka Konsep Penelitian

No.Dokumen: Form/STD/05.03-01-01	Nama Dokumen: Proposal Penelitian	Revisi : 00	Tanggal terbit:: 13 Januari 2018	Hal 5 dari 21
-------------------------------------	-----------------------------------	-------------	-------------------------------------	---------------

BAB 3 METODE PENELITIAN

3.1. Metode Penelitian

Penelitian ini menggunakan metode : Planning & Analysis, Usability evaluation, Data analysis dan Data Presentation sebagaimana terlihat pada gambar berikut :



Gambar 3.1 Metode Penelitian

Tahap pertama penelitian adalah Perencanaan & Analisis. Kegiatan ini dilakukan dengan mempelajari literatur, melakukan wawancara dengan Badan Penanggulangan Bencana Kabupaten Magelang dan melakukan studi sistem yang berkelanjutan dengan mengamati objek penelitian. Tahap selanjutnya adalah evaluasi Usability: Kegiatan ini dilakukan dengan menyiapkan instrumen penelitian dan pengumpulan data. Poin evaluasinya meliputi Learnability, memorability, Efficienci, Error and Satisfaction sebagaimana diadaptasi dari (Jakob Nielsen's, 2013) Tes dilakukan dengan menggunakan kuesioner, menggunakan 18 pertanyaan. Kuesioner dibagikan kepada responden pengguna SIKK. Yang bisa di unduh dari play store. Langkah terakhir adalah analisis data. Tahap ini adalah tahap menganalisis data dari kuesioner yang telah didistribusikan, menggunakan SPSS 16.0. Tahap Presentasi Data, adalah tahap penyajian hasil pengukuran SIK BPBD Kabupaten Magelang. Setiap indikator dari aspek Usability ditampilkan berdasarkan nilai rata-rata. Kegiatan, indikator dan output secara lengkap terlihat pada gambar 1.3 diatas.

3.2. Obyek Penelitian

Obyek yang diteliti adalah SIKK kabupaten Magelang berbasis Perangkat Mobile, yang bisa di unduh dari playstore.

3.3. Instrument Penelitian

Instrumen penelitian berupa angket yang disusun menurut indikator dari aspek *usablility* yang meliputi hal – hal sebagai berikut (Napitupulu, 2016):

- a. Kemudahan untuk dioperasikan
- b. Interaksi dengan website jelas dan dapat dimengerti
- c. Kemudahan untuk navigasi
- d. Tampilan yang atraktif
- e. Tampilan sesuai dengan jenis website
- f. Adanya tambahan pengetahuan dari informasi website
- g. Tepat dalam penyusunan tata letak informasi
- h. Kemudahan untuk menemukan alamat website

No.Dokumen: Form/STD/05.03-01-01	Nama Dokumen: Proposal Penelitian	Revisi : 00	Tanggal terbit:: 13 Januari 2018	Hal 7 dari 21
-------------------------------------	-----------------------------------	-------------	-------------------------------------	---------------

BAB 4 BIAYA DAN JADWAL PENELITIAN

4.1. Biaya

Tabel 3.1. Anggaran Biaya Penelitian

No	Jenis Pengeluaran	Biaya (Rp)
1	Kegiatan A : Observasi Lapangan	350.000
2	Kegiatan B : Penyusunan instrumen dan Pengumpulan Data	2.000.000
3	Kegiatan C : Pengolahan Data dan Penyajian Hasil	1.500.000
4	Kegiatan D : Pelaporan	450.000
5	Kegiatan E: Luaran Penelitian	5.700.000
	Jumlah	10.000.000

4.2. Jadwal

No	Kegiatan	Bulan 1	Bulan 2	Bulan 3	Bulan 4
1	Persiapan Penelitian	■			
2	Penyusunan Instrumen Penelitian		■		
3	Pengumpulan data		■		
4	Pengolahan Data		■		
5	Penyajian Hasil			■	
6	Seminar Hasil			■	
7	Penyusunan draft Jurnal			■	
8	Laporan				■
9	Submit Jurnal				■

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, N., Boota, M. W., & Masoom, A. H. (2014). Smart Phone Application Evaluation with Usability Testing Approach. *Journal of Software Engineering and Applications*, 07(12), 1045–1054. <https://doi.org/10.4236/jsea.2014.712092>
- Duh, H. B. L., Tan, G. C. B., & Chen, V. H. H. (2006). Usability evaluation for mobile device: A comparison of laboratory and field tests. *ACM International Conference Proceeding Series*, 159(January), 181–186. <https://doi.org/10.1145/1152215.1152254>
- Firmansyah, R. (2018). Usability Testing Dengan Use Questionnaire Pada Aplikasi Sipolin Provinsi Jawa Barat. *Swabumi*, 6(1), 1–7. Retrieved from <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/swabumi/article/view/3310>
- Hadi, K. R., Az-zahra, H. M., & Fanani, L. (2018). Analisis Dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile KAI Access Dengan Metode Usability Testing Dan Use Questionnaire. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(9), 2742–2750. Retrieved from <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Hussain, A., Mkpojiogu, E., Zakaria, H., & Communication, C. (2015). Usability Evaluation Of A Web-Based Health Awareness Portal On Smartphone Devices Using Iso 9241- 11 Model. *Jurnal Teknologi (Sciences & Engineering)*, (November). <https://doi.org/10.11113/jt.v77.6035>
- Hussain, A., Saleh, A., Taher, A., Ahmed, I., & Lammasha, M. (2015). Usability evaluation method for mobile learning application using agile: A systematic review. *Jurnal Teknologi*, 77(5), 51–56. <https://doi.org/10.11113/jt.v77.6116>
- Jakob Nielsen's. (2013). Usability 101: Introduction to Usability.
- Napitupulu, D. B. (2016). Evaluasi Kualitas Website Universitas XYZ Dengan Pendekata Webqual [Evaluation of XYZ University Website Quality Based on Webqual Approach]. *Buletin Pos Dan Telekomunikasi*, 14(1), 51. <https://doi.org/10.17933/bpostel.2016.140105>
- Philip T. Kortum, A. B. (2013). Usability Ratings for Everyday Products Measured With the System Usability Scale. *International Journal of Human-Computer Interaction*, 29(2), 67–76. <https://doi.org/https://doi.org/10.1080/10447318.2012.681221>
- Ramos, R. F., Rita, P., & Moro, S. (2019). From institutional websites to social media and mobile applications: A usability perspective. *European Research on Management and Business Economics*, 25(3), 138–143. <https://doi.org/10.1016/j.iedeen.2019.07.001>
- Sajedi, A., Afzali, H., & Mahdavi, M. (2008). Improving learnability and usability of software applications. *MCCSIS'08 - IADIS Multi Conference on Computer Science and Information Systems; Proceedings of Interfaces and Human Computer Interaction 2008*, (January), 277–281.

No.Dokumen: Form/STD/05.03-01-01	Nama Dokumen: Proposal Penelitian	Revisi : 00	Tanggal terbit: 13 Januari 2018	Hal 9 dari 21
-------------------------------------	-----------------------------------	-------------	------------------------------------	---------------

Lampiran Lampiran

Lampiran 1. Susunan organisasi dan pembagian tugas tim pelaksana

No	Nama/NIDN/NIM (termasuk mahasiswa)	Prodi asal	Bidang Ilmu	Alokasi Waktu Per-minggu	Uraian Tugas	
1	R Arri Widyanto/061271002	T.Informatika (D3)	Informatika	4	<ol style="list-style-type: none">1. Observasi lokasi penelitian2. Koordinasi dengan BNPB Kabupaten Magelang3. Menyusun konsep dan instrumen penelitian,4. Mmenyiapkan quessioner usability test.5. Menyiapkan konse manuscript jurnal dam proceeding	
2	Tuessi Ari Purnomo	T. Industri (S1)	Informatika	4	<ol style="list-style-type: none">1. Membantu menyusun instrumen penelitian menyiapkan google form2. Mengolah dan menganalisis data yang terkumpul.3. Menampilkan data dalam bentuk grafik.4. Membuat interpretasi dari grafik yang dihasilkan	
3	Mahasiswa	T.Informatika (S1)	Informatika	2	<ol style="list-style-type: none">1. Membantu menyiapkan google form.2. Membantu pengambilan data uji dari google form untuk diolah.	
No.Dokumen: Form/STD/05.03-01-01		Nama Dokumen: Proposal Penelitian		Revisi : 00	Tanggal terbit:: 13 Januari 2018	Hal 10 dari 21

					3. Membantu rekapitulasi data. 4. Membantu administrasi penelitian.
--	--	--	--	--	--

No.Dokumen: Form/STD/05.03-01-01	Nama Dokumen: Proposal Penelitian	Revisi : 00	Tanggal terbit: 13 Januari 2018	Hal 11 dari 21
-------------------------------------	-----------------------------------	-------------	------------------------------------	----------------

Lampiran 2. Justifikasi Anggaran

Kegiatan A : Observasi Lapangan					
Jenis	Pembelanjaan	Jumlah		Harga (RP)	Total (Rp)
Peralatan	ATK	1	Paket	100.000	100.000
Transport	Transport ke BNPB Kab Magelang 2X	2	Orang	150.000	300.000
Sub total kegiatan A					400.000

Kegiatan B : Penyusunan instrumen dan Pengumpulan Data					
Jenis	Pembelanjaan	Jumlah		Harga (RP)	Total (Rp)
Peralatan	Laptop	2	Unit	0	0
	Internet	1	Paket	0	0
Honorarium	Honor penyusunan instrumen penelitian	1	Kegiatan	500.000	500.000
	Honor penyiapan google form	1	Kegiatan	150.000	150.000
	Honor pengamatan user experient	1	Paket	300.000	300.000
Sub total kegiatan B					950.000

Kegiatan C : Pengolahan Data dan Penyajian Hasil					
Jenis	Pembelanjaan	Jumlah		Harga (RP)	Total (Rp)
Honorarium	Pengolahan data menggunakan SPSS	1	Kegiatan	500.000	500.000
Sub total kegiatan C					500.000

Kegiatan D : Pelaporan					
Jenis	Pembelanjaan	Jumlah		Harga (RP)	Total (Rp)
Bahan	Kertas	1	Rim	35.000	35.000
	Paket ATK	1	Paket	125.000	125.000
	Tinta Printer Warna	1	Paket	290.000	290.000
Sub total kegiatan D					450.000

No.Dokumen: Form/STD/05.03-01-01	Nama Dokumen: Proposal Penelitian	Revisi : 00	Tanggal terbit:: 13 Januari 2018	Hal 12 dari 21
-------------------------------------	-----------------------------------	-------------	-------------------------------------	----------------

Kegiatan E: Luaran Penelitian					
Jenis	Pembelanjaan	Jumlah		Harga (RP)	Total (Rp)
Biaya Output	Penyusunan Manuscript Jurnal Nasional	6	Halaman	100.000	600.000
	Penyusunan Prosiding Nasional	6	Halaman	100.000	600.000
	Seminar Hasil	1	Paket	1.000.000	1.000.000
	Publication Fee Jurnal Nasional S2	1	Paket	2.000.000	2.000.000
Sub total kegiatan E					4.200.000
Total Usulan Biaya A+B+C+D+E					6.500.000

No.Dokumen: Form/STD/05.03-01-01	Nama Dokumen: Proposal Penelitian	Revisi : 00	Tanggal terbit: 13 Januari 2018	Hal 13 dari 21
-------------------------------------	-----------------------------------	-------------	------------------------------------	----------------

Lampiran 3. Daftar Tanggapan dan Perbaikan

A. Substansi

Pertanyaan atau Saran Reviewer	Tanggapan atau perbaikan yang telah dilakukan			
<p>Ringkasan : Mohon diperbaiki, dengan mengikuti: Kemukakan tujuan jangka panjang dan target khusus yang ingin dicapai serta metode yang akan dipakai dalam pencapaian tujuan tersebut. Ringkasan harus mampu menguraikan secara cermat dan singkat tentang rencana kegiatan yang diusulkan. Cantumkan nama jurnal yang menjadi target.</p>	<p>Kami telah memperbaiki, dengan menambahkan tujuan jangka panjang dan target khusus yang ingin dicapai, serta menambahkan metode dan jurnal targetnya seperti pada paragraph berikut : “Tujuan jangka panjang, untuk menjadikan Sistem Informasi Kebencanaan Kabupaten Magelang menjadi system yang handal dan menjadi rujukan dalam menangani kejadian bencana di kabupaten magelang. Luaran dari penelitian ini berupa publikasi di Jurnal Nasional Sinta 2 RESTI dan prosiding nasional URECOL.”</p>			
<p>Latar Belakang : Uraikan latar belakang dan permasalahan yang akan diteliti, apa yang sudah dilakukan peneliti-peneliti sebelumnya (<i>state of the art</i>) secara ringkas, apa yang luput dari perhatian peneliti peneliti sebelumnya, dan temuan yang ditargetkan atau gagasan ditawarkan untuk menyelesaikan permasalahan. Cantumkan juga metode atau strategi yang akan digunakan secara ringkas untuk penyelesaian masalah.</p>	<p>Kami telah memperbaiki latar belakang berdasarkan state of the art untuk menyelesaikan masalah yang ada : “Penelitian-penelitian tersebut diatas belum mengukur keterampilan pengguna dalam menggunakan aplikasi, sehingga perlu diukur lebih lanjut dengan mengamati secara langsung terhadap pengguna yang menggunakan aplikasi-aplikasi berbasis perangkat mobile, sehingga pengukuran usability masih berpotensi untuk dikembangkan dengan melakukan pengukuran pengalaman pengguna (User Experient) yang dilakukan dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap pengguna yang menjalankan aplikasi. “</p>			
<p>Tinjauan pustaka Mohon kemukakan <i>state of the art</i> dalam bidang yang diteliti, sebagai modal untuk menyusun hipotesis, bukan merupakan</p>	<p>Kami telah memperbaiki dengan menambahkan paragraph berikut : “Penelitian akan menghasilkan output yang berbeda bila metode usability yang digunakan digabungkan dengan metode lain</p>			
<p>No.Dokumen: Form/STD/05.03-01-01</p>	<p>Nama Dokumen: Proposal Penelitian</p>	<p>Revisi : 00</p>	<p>Tanggal terbit: 13 Januari 2018</p>	<p>Hal 14 dari 21</p>

<p>kumpulan teori. Gunakan sumber pustaka acuan primer yang relevan dan terkini dengan mengutamakan hasil penelitian pada jurnal ilmiah dan/atau paten.</p>	<p>sebagaimana ditemukan perbedaan yang signifikan pada pengujian dilaboratorium dan situasi kehidupan nyata (Duh, Tan, & Chen, 2006). Berdasarkan hasil review dari penelitian-penelitian terdahulu, penelitian ini dilakukan dengan menggabungkan metode usability test dan pengujian user experient terhadap aplikasi SIKK berbasis perangkat mobile. “</p>
<p>Metode penelitian (kesesuaian dengan penyelesaian masalah, kelengkapan metode, dan kesesuaian dengan panduan) Tambahkan pembagian tugas yang jelas antar peneliti, termasuk mahasiswa yang dilibatkan. Agar kontribusi masing masing peneliti terlihat dan akuntabel terhadap metode.</p>	<p>Kami telah menambahkan pembagian tugas peneliti dan mahasiswa yang membantu yang dituliskan pada Lampiran 1 Susunan organisasi dan pembagian tugas tim.</p>
<p>Saran untuk luaran penelitian Harus dijelaskan jurnal yang dituju dan linknya.</p>	<p>Kami telah menambahkan nama jurnal dan linknya dari luaran penelitian ini, berupa Artikel dalam Jurnal Nasional Terindeks S2 RESTI. http://www.jurnal.iaii.or.id/index.php/RESTI dan proceeding nasional URECOL</p>

B. Anggaran, Jadwal kegiatan , dan Pembagian TugasB

<p>Pertanyaan atau Saran Reviewer</p>	<p>Tanggapan atau perbaikan yang telah dilakukan</p>
<p>Anggaran (kewajaran anggaran, kesesuaian jawal dan metode penelitian) Sesuaikan dengan anggaran yang disetujui. Transport 150 rb ke BNPB kab Magelang agar disesuaikan nominalnya. Honor pengumpulan data tidak jelas, mohon disesuaikan. Pengolahan data dengan SPSS, jika dilakukan</p>	<p>Kami telah memperbaiki anggaran, sesuai yang telah ditentukan, seperti pada lampiran 2. Justifikasi anggaran.</p>

<p>No.Dokumen: Form/STD/05.03-01-01</p>	<p>Nama Dokumen: Proposal Penelitian</p>	<p>Revisi : 00</p>	<p>Tanggal terbit: 13 Januari 2018</p>	<p>Hal 15 dari 21</p>
---	--	--------------------	--	-----------------------

<p>oleh peneliti maka tidak perlu sampai 1500.000. Juga kuota internet. Seminar hasil/ conference nasional 1.5 juta terlalu besar. Sangat sulit menilai publication fee 3 juta untuk jurnal S2 sedangkan nama jurnalnya tidak dicantumkan dalam proposal, normalnya jurnal S2 maks 2 juta.</p>	
<p>Pembagian tugas (kewajaran dan kesesuaian dengan metode penelitian) Pembagian tugas sangat umum, dan belum menggambarkan/akuntabel dengan metode dan jadwal. Mohon perbaiki.</p>	<p>Kami telah memperbaiki pembagian tugas peneliti dan mahasiswa yang membantu yang dituliskan pada Lampiran 1. Susunan organisasi dan pembagian tugas tim.</p>

<p>No.Dokumen: Form/STD/05.03-01-01</p>	<p>Nama Dokumen: Proposal Penelitian</p>	<p>Revisi : 00</p>	<p>Tanggal terbit:: 13 Januari 2018</p>	<p>Hal 16 dari 21</p>
---	--	--------------------	---	-----------------------

Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Peneliti

SURAT PERNYATAAN KETUA PENELITI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : R. Arri Widyanto, S. Kom., MT

NIDN : 0616127102

Dengan ini menyatakan bahwa proposal penelitian saya dengan judul:

**ANALISIS USABILITAS APLIKASI SISTEM INFORMASI KEBENCANAAN
BERBASIS PERANGKAT MOBILE MENGGUNAKAN
METODE USABILITY TESTING**

yang diusulkan dalam skema pendanaan PRVI Akselerasi/Pemula melalui APBU Universitas Muhammadiyah Magelang tahun anggaran 2019/2020 bersifat **original dan belum pernah dibiayai oleh lembaga/sumber dana lain.**

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya penelitian yang sudah diterima ke Universitas Muhammadiyah Magelang.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Magelang, 27 Januari 2020

Yang menyatakan,



(R. Arri Widyanto, S. Kom., MT)
NIK. 027108182

No.Dokumen: Form/STD/05.03-01-01	Nama Dokumen: Proposal Penelitian	Revisi : 00	Tanggal terbit: 13 Januari 2018	Hal 17 dari 21
-------------------------------------	-----------------------------------	-------------	------------------------------------	----------------