



PROPOSAL PENELITIAN

SKEMA PENDANAAN:

**Penelitian Revitalisasi Visi Institusi (PRVI)
Skema Penelitian Unggulan**

EVALUASI PERBANDINGAN, PENGUKURAN KUALITAS, DAN PERSEPSI PENGGUNA PERANGKAT LUNAK KOLABORASI BERBASIS KOMPUTASI AWAN PADA PENDIDIKAN TINGGI

Bidang Prioritas RIP:

RIP-06: Industri, Transportasi, dan Teknologi Informasi

Topik penelitian:

06.14: Cloud Computing

Pengusul :

1. Dimas Sasongko NIDN. 0602058502 Fakultas Teknik/Teknik Informatika (S1)
2. Setiya Nugroho NIDN. 0631088203 Fakultas Teknik/Teknik Informatika (S1)

Dibiayai oleh Universitas Muhammadiyah Magelang dengan Anggaran Pendapatan dan Belanja Universitas (APBU) tahun akademik 2018/2019

Proposal ini merupakan bukti kinerja pemenuhan Sistem Penjaminan Mutu Penelitian Universitas Muhammadiyah Magelang

<input type="checkbox"/> Standar hasil	<input type="checkbox"/> Standar peneliti
<input type="checkbox"/> Standar isi	<input type="checkbox"/> Standar sarana dan prasarana
<input checked="" type="checkbox"/> Standar proses	<input type="checkbox"/> Standar pengelolaan
<input type="checkbox"/> Standar penilaian	<input type="checkbox"/> Standar pembiayaan

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG
Tahun 2018**

HALAMAN PENGESAHAN

1. a. Judul Penelitian : Evaluasi Perbandingan, Pengukuran Kualitas, dan Persepsi Pengguna Perangkat Lunak Kolaborasi Berbasis Komputasi Awan Pada Pendidikan Tinggi
 - b. Bidang RIP : Industri, Transportasi, dan Teknologi Informasi
 - c. Topik RIP : Cloud Computing
 2. Ketua Peneliti
 - a. Nama lengkap dan gelar : Dimas Sasongko, S.Kom., M.Eng.
 - b. URL Sinta : <http://sinta2.ristekdikti.go.id/authors/detail?id=6612423&view=overview>
 - c. Jenis kelamin : Laki-laki
 - d. Golongan/Pangkat/NIP/NIS : -
 - e. Jabatan fungsional : -
 - f. Fakultas/program studi : Fakultas Teknik/ Teknik Informatika (S1)
 3. Alamat ketua peneliti : Guworejo, Karangmalang, Sragen
 4. Jumlah anggota peneliti : 1 (satu) Orang
 5. Mahasiswa yang dilibatkan : 2 (tiga) Orang
 6. Lokasi penelitian : Universitas Muhammadiyah Magelang
 7. Kerjasama dengan institusi lain : -
 8. Lama penelitian : 4 bulan
 9. Biaya yang diperlukan
 - a. LP3M UMMagelang : Rp. 10.000.000,-
 - b. Sumber lain (sebutkan) : -
- JUMLAH : Rp. 10.000.000,-



Mengetahui/menyetujui
Dekan Fakultas Teknik

(Yun Arifatul Fatimah, ST., MT., Ph.D.)
NIK. 987408139

Magelang, 21 Desember 2018
Ketua Peneliti

(Dimas Sasongko, S.Kom., M.Eng.)
NIDN. 0602058502



Mengesahkan
Ketua LP3M

(Dr. Heni Setyowati E.R., S.Kp., M.Kes.)
NIK. 937008062

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
RINGKASAN	iv
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan	3
1.3. Kontribusi Penelitian Yang Diusulkan Terhadap Visi Institusi	4
BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Penelitian Sebelumnya	5
2.2 Kerangka Konsep Penelitian	9
BAB 3. METODE PENELITIAN.....	10
3.1 Bagan Penelitian.....	10
BAB 4. JADWAL DAN BIAYA PENELITIAN	11
4.1 Jadwal Penelitian.....	11
4.2 Biaya Penelitian	11
DAFTAR PUSTAKA	14
LAMPIRAN	16

RINGKASAN

Teknologi komputasi awan dan *trend* Bring Your Own Device (BYOD) atau siswa menggunakan perangkat milik sendiri untuk melaksanakan kegiatan pembelajaran merupakan perkembangan trend teknologi yang dapat memberikan model perubahan pembelajaran pada Pendidikan Tinggi. Dalam penerapannya di Pendidikan Tinggi, kolaborasi komputasi awan dengan trend BYOD merupakan skenario yang menarik diimplementasikan pada pembelajaran kolaboratif. Tujuan dari penelitian yang akan dilakukan adalah fokus kepada pembahasan perbandingan fitur yang dimiliki oleh masing-masing perangkat lunak kolaborasi dan pengujian pengukuran kualitas perangkat lunak kolaborasi berdasarkan atribut yang ditentukan. Skenario pengujian integrasi dengan kegiatan akademik perlu dilakukan untuk mengetahui kebutuhan perangkat lunak kolaborasi yang sesuai dengan proses bisnis kegiatan akademik, dan pengujian persepsi pengguna menggunakan metode *user experience* dilakukan untuk mengetahui penilaian perangkat lunak kolaborasi yang mudah, nyaman, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Target khusus yang ingin dari pelaksanaan adalah skenario integrasi layanan perangkat lunak yang sesuai untuk diimplementasikan pada kegiatan akademik. Metode yang digunakan adalah pengujian *benchmarking* untuk mengetahui kualitas perangkat lunak kolaborasi, skenario integrasi untuk mendapatkan panduan dalam implementasi perangkat lunak kolaborasi pada kegiatan akademik, dan *user experience* untuk mendapatkan persepsi pengguna terhadap layanan *cloud computing* yang nyaman, mudah, dan sesuai dengan kebutuhan. Hasil penelitian direncanakan akan dipublikasikan pada Jurnal Indonesian Journal of Electrical Engineering and Informatics (terindeks scopus) dan jurnal International Journal of Scientific Research in Computer Science, Engineering and Information Technology (Thomson Reuters)

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kemajuan Teknologi Informasi (TI) seperti internet dan teknologi komunikasi nirkabel membuat organisasi di seluruh dunia terus mengembangkan solusi berbasis TI untuk meningkatkan kemudahan dan kualitas komunikasi. Dalam beberapa tahun terakhir, salah satu teknologi yang mendapatkan dorongan promosi yang sangat kuat dalam kaitannya dengan peningkatan kualitas komunikasi adalah komputasi awan (*cloud computing*). Teknologi komputasi awan mampu memberikan layanan kepada organisasi dalam mengatur dan mengelola sumber daya TI melalui internet sehingga dapat meningkatkan fleksibilitas dan aksesibilitas (Armbrust et al., 2010).

Selain teknologi komputasi awan, berkembangnya *trend Bring Your Own Device* (BYOD) atau siswa menggunakan perangkat milik sendiri untuk melaksanakan kegiatan pembelajaran merupakan perkembangan *trend* teknologi yang dapat memberikan model perubahan pembelajaran pada Pendidikan Tinggi. Dalam penerapannya di Pendidikan Tinggi, kolaborasi komputasi awan dengan *trend* BYOD merupakan skenario yang menarik diimplementasikan pada pembelajaran kolaboratif (*collaborative learning*) (Luna & Sequera, 2015).

Layanan komputasi awan dapat digunakan untuk meningkatkan pembelajaran kolaboratif contohnya yaitu Google Apps for Education, merupakan layanan berbasis komputasi awan yang memberikan banyak manfaat untuk mendukung aktivitas pembelajaran Pendidikan Tinggi. (Alim & Jin, 2017). Perangkat lunak berbentuk layanan (*Software as a Service*) seperti Google Documents dan Office 365 juga memberikan manfaat untuk mendukung aktivitas pembelajaran Pendidikan Tinggi karena memungkinkan semua orang untuk mengakses file dan memungkinkan banyak pengguna untuk berkolaborasi secara *real time* (Patel & Bhatt, 2017).

Dengan komputasi awan, institusi Pendidikan Tinggi dapat mengelola laboratorium, fasilitas penelitian, ruang kelas, dan perpustakaan dengan lebih

baik. Para siswa dan tenaga pengajar dapat memperoleh manfaat kemudahan dalam melakukan pekerjaan individu atau pekerjaan kolaborasi karena fitur disediakan oleh layanan komputasi awan (Khan & Alam, 2017). Pembelajaran kolaboratif berbasis komputasi awan menggunakan layanan Google Apps dan sistem pembelajaran kursus *online* (MOOC) yang diterapkan pada kegiatan praktikum di laboratorium, mampu memberikan kemudahan mahasiswa dalam membuat laporan praktikum apabila dibandingkan dengan model laporan praktikum dengan cara konvensional (Luna & Sequera, 2015).

Berkembangnya layanan komputasi awan ditunjukkan dengan semakin banyak perusahaan teknologi yang menawarkan solusi bagi pengguna dan institusi yang membutuhkan layanan komputasi awan. Penelitian tentang perbandingan kualitas yang dimiliki oleh masing-masing layanan komputasi awan sangat diperlukan untuk menentukan pemilihan layanan komputasi awan yang akan digunakan oleh institusi Pendidikan Tinggi. Selain itu pembahasan tentang petunjuk dan aturan yang jelas dalam implementasi layanan komputasi awan perlu dilakukan agar layanan komputasi awan mendapatkan manfaat secara maksimal.

Pada penelitian-penelitian sebelumnya belum dibahas tentang implementasi perangkat lunak berbasis komputasi awan pada kegiatan pembelajaran kolaboratif Pendidikan Tinggi khususnya berkaitan dengan kegiatan akademik antara mahasiswa dengan dosen, selain itu dalam penelitian sebelumnya belum ditemukan ada yang membahas dari sudut pandang pengalaman pengguna dalam menggunakan layanan kolaborasi berbasis komputasi awan. Penelitian persepsi pengguna perlu dilakukan untuk mengetahui kualitas perangkat lunak kolaborasi berbasis komputasi awan yang mudah, nyaman dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Melengkapi penelitian yang sudah dilakukan oleh peneliti sebelumnya, penelitian yang akan dilakukan fokus kepada pembahasan perbandingan perangkat lunak kolaborasi yang dapat digunakan sebagai optimasi pembelajaran kolaboratif berbasis komputasi awan. Harapan dari pelaksanaan penelitian ini adalah dosen dan mahasiswa tidak perlu meng-*install* atau menggunakan perangkat lunak dan media penyimpanan pada perangkat yang

dimiliki, tapi dapat memaksimalkan penggunaan layanan perangkat lunak kolaborasi berbasis komputasi awan yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Dalam melakukan pengumpulan tugas dan bimbingan kepada dosen, mahasiswa diharapkan tidak perlu lagi mencetak pada kertas atau mengirimkan melalui *email*. Mengurangi penggunaan kertas dan memaksimalkan penggunaan layanan komputasi awan akan membantu mengurangi jumlah pohon yang ditebang dan mengurangi pemanasan global guna mewujudkan *green computing* (Al Sadoon, Makki, & Saleh, 2017).

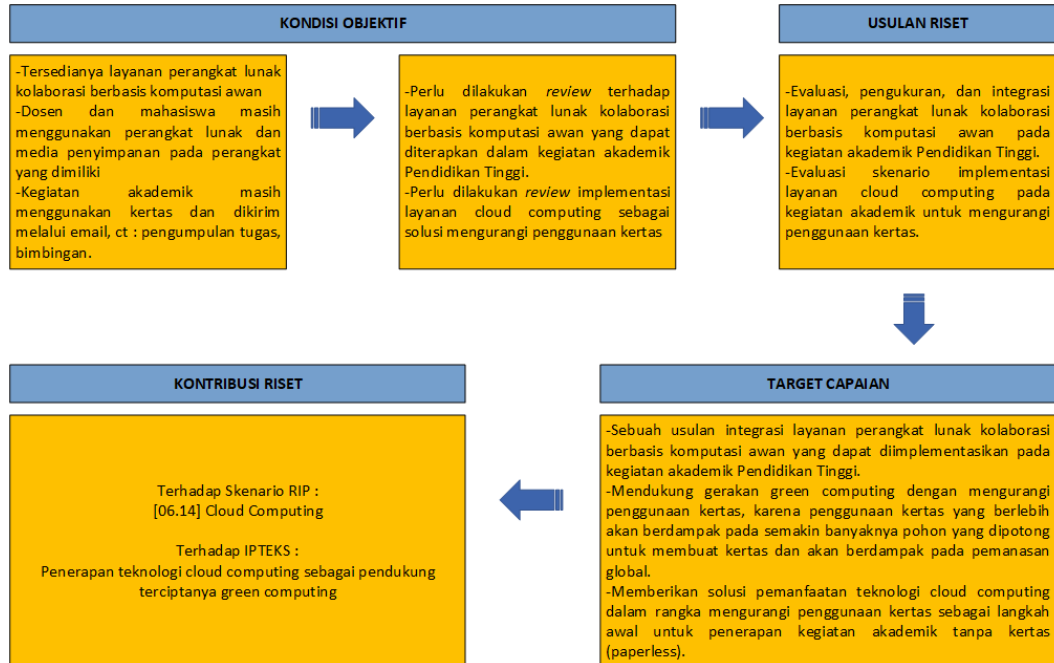
1.2. Tujuan

Tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah:

1. Mengetahui perangkat lunak kolaborasi berbasis komputasi awan yang paling optimal dalam meningkatkan kualitas pembelajaran kolaboratif.
2. Mengetahui kualitas layanan perangkat lunak kolaborasi berbasis komputasi awan berdasarkan pada atribut evaluasi.
3. Mengetahui layanan perangkat lunak kolaborasi berbasis komputasi awan yang paling sesuai dengan persepsi pengguna berdasarkan pada skenario pengujian kegiatan akademik.

1.3. Kontribusi Penelitian Yang Diusulkan Terhadap Visi Institusi

Kontribusi penelitian yang diusulkan terhadap visi institusi seperti yang terlihat pada Gambar. 1.



Gambar 1. Kontribusi Penelitian

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Penelitian Sebelumnya

Beberapa peneliti sudah melakukan penelitian tentang penerapan teknologi komputasi awan (*cloud computing*) pada Pendidikan Tinggi. Adapun perbandingan dan kontribusi penelitian yang akan dilakukan dengan penelitian terdahulu terdapat pada Tabel 1.

Tabel 1. Penelitian Sebelumnya

Peneliti (Tahun)	Judul Penelitian	Kontribusi
Ridi Ferdiana (Ferdiana, 2015)	Cloud storage integration as a learning object repository for massive open online course	Integrasi <i>cloud storage</i> untuk MOOC (kursus online)
Reinhard Bernsteiner (Bernsteiner & Pecina, 2015)	Cloud storage integration as a learning object repository for massive open online course	Pengujian empiris tentang persepsi pengguna ketika menggunakan layanan Google Docs
Meenaakshi N. Munjal (Munjal, 2015)	Cloud Computing In Higher Education: Opportunities, Challenges And Counter Measures	Review kebutuhan infrastruktur dan keuntungan implementasi <i>cloud computing</i> di Pendidikan Tinggi
Washington Luna dan José Luis Castillo Sequera (Luna & Sequera, 2015)	Collaboration in the Cloud for Online Learning Environments: An Experience Applied to Laboratories	Implementasi Google Apps untuk kolaborasi laporan praktikum
Ridi Ferdiana (Ferdiana, 2016)	The Comparison of Consumer Cloud Storage for a Storage Extension on the E-learning	Integrasi <i>cloud storage</i> sebagai media penyimpanan

		tambahan pada <i>e-learning</i>
Vishwa Patel dan Tejaskumar Bhatt (Patel & Bhatt, 2017)	Survey on Cloud based Collaboration System	Membahas keamanan pada layanan perangkat lunak kolaborasi berbasis komputasi awan, perangkat lunak kolaborasi yang di- <i>review</i> adalah Google Apps dan Office 365
Ruzaina Khan dan Prof. M. Afshar Alam (Khan & Alam, 2017)	Cloud Computing in Higher Education in India	Fokus penelitian membahas perbandingan fitur layanan provider <i>cloud computing</i> dan prediksi biaya yang dibutuhkan oleh universitas di India ketika akan menerapkan <i>cloud computing</i>
G. Kiryakova (Kiryakova, 2017)	Application of Cloud Services in Education	Penelitian yang dilakukan menghasilkan informasi terkait layanan <i>cloud service</i> seperti <i>cloud office suite</i> dan <i>cloud storage</i> yang paling populer dan fokus penggunaannya dalam Pendidikan
Endy Sjaiful Alim dan Hai Jin (Alim & Jin, 2017)	Deployment of Cloud Computing for Higher Education using Google Apps	Penelitian membahas tentang adopsi Google Apps di Universitas

		Muhammadiyah Prof. Dr. Hamka dan penjelasan fitur-fitur yang dapat digunakan untuk pembelajaran kolaboratif
Kenndy Njenga., <i>et al</i> (Njenga, Garg, Bhardwaj, Prakash, & Bawa, 2018)	The cloud computing adoption in higher learning institutions in Kenya: Hinderling factors and recommendations for the way forward	Penelitian menghasilkan usulan <i>framework</i> untuk adopsi <i>cloud computing</i> pada Pendidikan Tinggi

Pada penelitian terdahulu membahas tentang integrasi cloud storage pada MOOC dan e-learning (Ferdiana, 2015, 2016) dan perbandingan keamanan layanan komputasi awan (Patel & Bhatt, 2017). Penelitian yang sudah dilakukan tersebut belum ditemukan berkaitan pembahasan perbandingan fitur *public cloud* yang sesuai dengan kegiatan akademik dan pengujian kualitas layanan komputasi awan.

Penelitian terdahulu tentang strategi implementasi layanan komputasi awan berupa strategi adopsi layanan komputasi berupa usulan *framework* pada Pendidikan Tinggi (Njenga et al., 2018), perbandingan fitur dan biaya virtualisasi sebagai strategi implementasi layanan komputasi awan (Khan & Alam, 2017), review kebutuhan infrastruktur dan keuntungan implementasi *cloud computing* di Pendidikan Tinggi (Munjaj, 2015), informasi terkait layanan *cloud service* seperti *cloud office suite* dan *cloud storage* yang paling populer dan fokus penggunaannya dalam Pendidikan (Kiryakova, 2017), implementasi layanan komputasi awan Google Apps sebagai laporan praktikum (Luna & Sequera, 2015), dan adopsi Google Apps di Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. Hamka dan penjelasan fitur-fitur yang dapat digunakan untuk pembelajaran kolaboratif (Alim & Jin, 2017). Pada penelitian yang sudah dilakukan sebelumnya berhubungan dengan strategi implementasi layanan komputasi awan diperoleh fakta belum ada penelitian yang membahas

tentang strategi integrasi pada kegiatan akademik menggunakan skenario yang berikutnya dapat menjadi standar operasional dan aturan dalam implementasi layanan komputasi awan pada Pendidikan Tinggi.

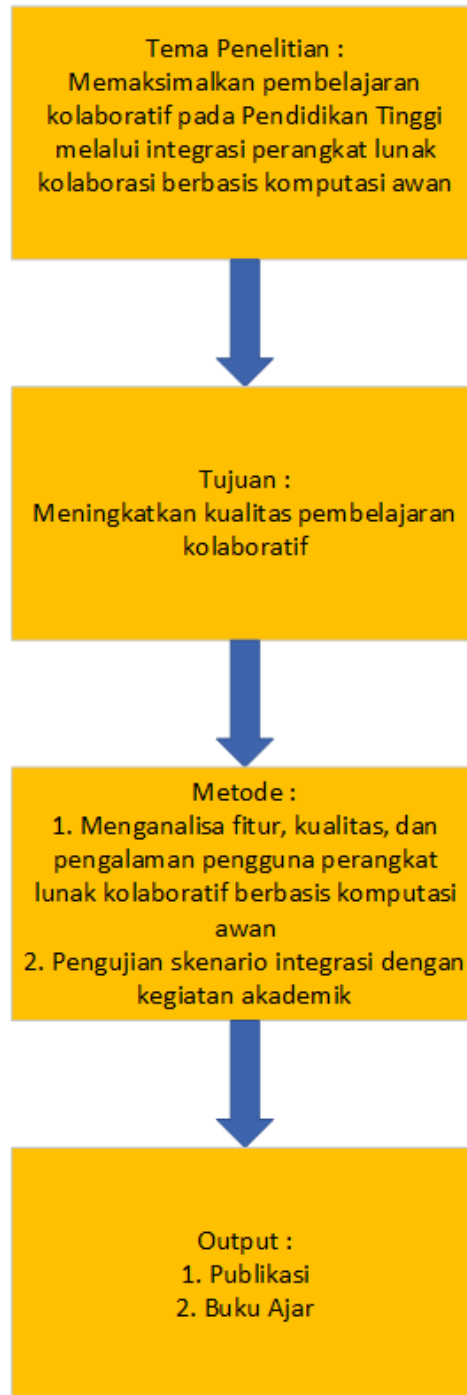
Penelitian sebelumnya tentang persepsi pengguna tentang layanan komputasi awan berupa pengujian empiris tentang persepsi pengguna menggunakan metode *usability* ketika menggunakan layanan Google Docs, dalam penelitian yang akan dilakukan akan menggunakan metode *user experience* untuk mendapatkan informasi tentang persepsi pengguna dalam menggunakan layanan komputasi awan.

Penelitian yang akan dilakukan fokus kepada pembahasan perbandingan fitur yang dimiliki oleh masing-masing perangkat lunak kolaborasi dan pengujian pengukuran kualitas perangkat lunak kolaborasi berdasarkan atribut yang ditentukan. Skenario pengujian integrasi dengan kegiatan akademik perlu dilakukan untuk mengetahui kebutuhan perangkat lunak kolaborasi yang sesuai dengan proses bisnis kegiatan akademik, dan pengujian persepsi pengguna menggunakan metode *user experience* dilakukan untuk mengetahui penilaian perangkat lunak kolaborasi yang mudah, nyaman, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Penelitian yang dilakukan diharapkan dapat memberikan kontribusi masukan dalam memilih layanan perangkat lunak kolaborasi berbasis komputasi awan berdasarkan fitur dan kualitas yang sesuai dengan kegiatan akademik Pendidikan Tinggi. Kontribusi penelitian berupa skenario integrasi layanan perangkat lunak yang sesuai untuk diimplementasikan pada kegiatan akademik dan pengujian pengalaman pengguna pada perangkat lunak berbentuk layanan (SaaS) diharapkan dapat memberikan referensi untuk meningkatkan kualitas pembelajaran kolaboratif di Pendidikan Tinggi.

2.2 Kerangka Konsep Penelitian

Kontribusi penelitian yang diusulkan terhadap visi institusi seperti yang terlihat pada Gambar. 2.

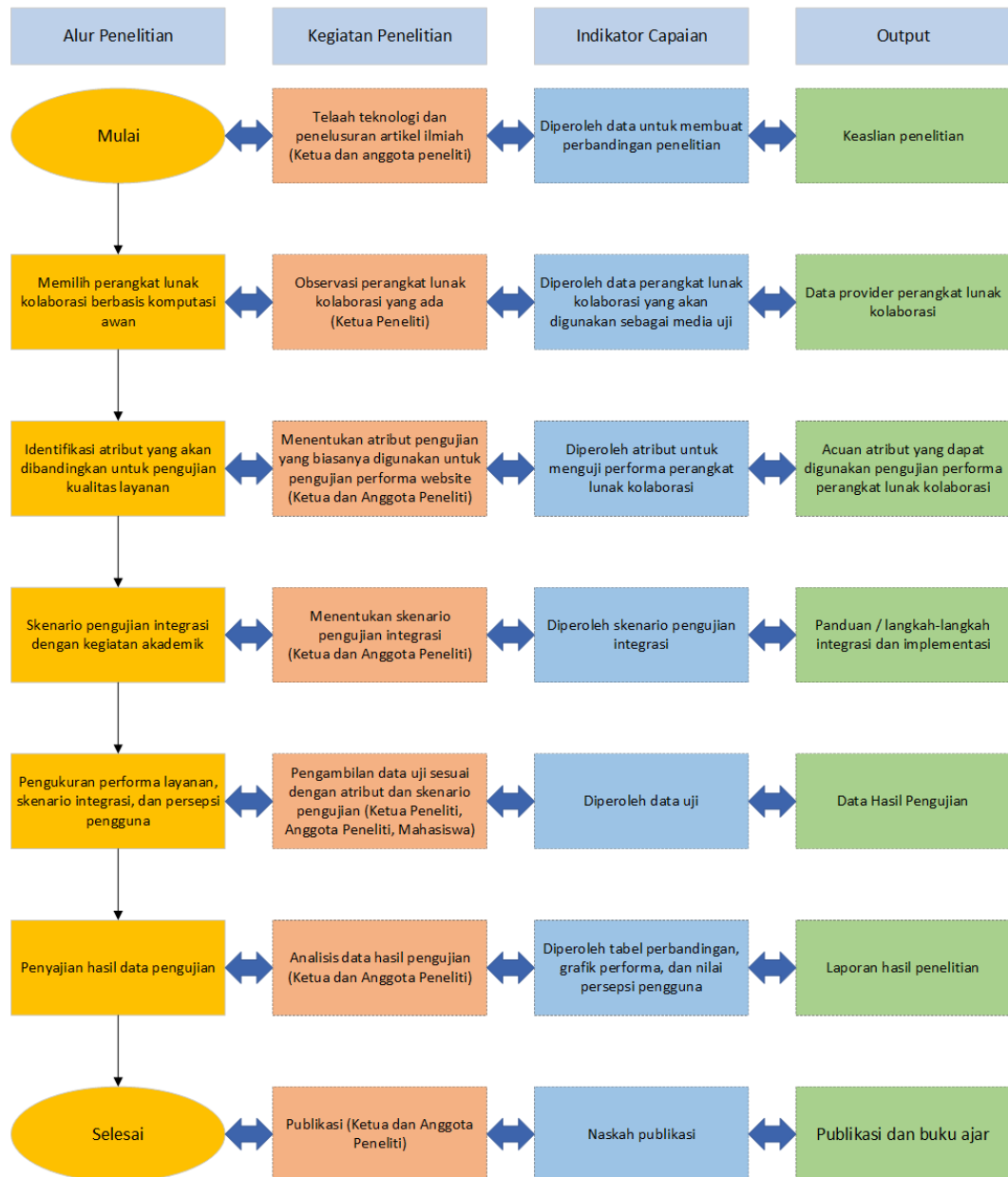


Gambar 2. Kerangka Konsep Penelitian

BAB 3. METODE PENELITIAN

3.1 Bagan Penelitian

Bagan penelitian yang diusulkan yang berisi alur penelitian, kegiatan penelitian, indikator capaian dan hasil keluaran yang digunakan seperti yang terlihat pada Gambar. 3.



Gambar 3. Bagan Penelitian

BAB 4. JADWAL DAN BIAYA PENELITIAN

4.1 Jadwal Penelitian

Rancangan jadwal penelitian yang akan dilaksanakan seperti yang terlihat pada Tabel 2.

Tabel 2. Rancangan Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Bulan Penelitian			
		Ke 1	Ke 2	Ke 3	Ke 4
1	Observasi perangkat lunak				
2	Identifikasi atribut pengujian performa				
3	Membuat skenario pengujian integrasi				
4	Pengambilan data				
5	Analisis data hasil pengujian				
6	Hasil penelitian				
7	Publikasi (luaran penelitian)				

4.2 Biaya Penelitian

Rancangan anggaran biaya usulan penelitian yang akan dilaksanakan seperti yang terlihat pada Tabel 3.

Tabel 3. Rancangan Anggaran Biaya

Kegiatan A : Observasi Perangkat Lunak				
Jenis	Pembelanjaan	Jumlah	Harga (Rp)	Total (Rp)
Peralatan	Laptop	2	0	0
	Internet	-	0	0
Sub Total Kegiatan A = Rp. 0				
Kegiatan B : Identifikasi atribut pengujian performa				
Jenis	Pembelanjaan	Jumlah	Harga (Rp)	Total (Rp)
Peralatan	Laptop	2	0	0
	Internet	-	0	0

Sub Total Kegiatan B = Rp. 0				
Kegiatan C : Membuat skenario pengujian integrasi				
Jenis	Pembelanjaan	Jumlah	Harga (Rp)	Total (Rp)
Peralatan	Laptop	2	0	0
	Internet	-	0	0
Sub Total Kegiatan C = Rp. 0				
Kegiatan D : Pengambilan Data				
Jenis	Pembelanjaan	Jumlah	Harga (Rp)	Total (Rp)
Peralatan	Laptop	2	0	0
	Internet	-	0	0
Sub Total Kegiatan D = Rp. 0				
Kegiatan E : Analisis data hasil pengujian				
Jenis	Pembelanjaan	Jumlah	Harga (Rp)	Total (Rp)
Peralatan	Laptop	2	0	0
	Internet	-	0	0
Sub Total Kegiatan E = Rp. 0				
Kegiatan F : Hasil penelitian				
Jenis	Pembelanjaan	Jumlah	Harga (Rp)	Total (Rp)
Honorarium	Pengolahan data (mahasiswa, artikel internasional)	2	500.000	1.000.000
	Pengolahan data (mahasiswa, buku ajar)	1	500.000	500.000
Sub Total Kegiatan F = Rp. 1.500.000,-				
Kegiatan G : Luaran Penelitian				
Jenis	Pembiayaan	Jumlah	Harga (Rp)	Total (Rp)

Biaya Output	Artikel Internasional	10 lbr	300.000	3.000.000
	Artikel Internasional	10 lbr	300.000	3.000.000
	Buku Ajar	100 lbr	25.000	2.500.000
Sub Total kegiatan G = Rp. 8.500.000,-				
Total usulan biaya (0+0+0+0+0+1.500.000+8.500.000)=Rp. 10.000.000,-				

DAFTAR PUSTAKA

- Al Sadoon, G. M., Makki, H. A., & Saleh, A. R. (2017). Green computing system, health and secure environment management system. In *Engineering Technologies and Applied Sciences (ICETAS), 2017 4th IEEE International Conference on* (pp. 1–6). IEEE.
- Alim, E. S., & Jin, H. (2017). Deployment of cloud computing for higher education using google apps. In *2017 2nd International conferences on Information Technology, Information Systems and Electrical Engineering (ICITISEE)* (pp. 73–77). <https://doi.org/10.1109/ICITISEE.2017.8285563>
- Armbrust, M., Fox, A., Griffith, R., Joseph, A. D., Katz, R., Konwinski, A., ... Zaharia, M. (2010). A View of Cloud Computing. *Commun. ACM*, 53(4), 50–58. <https://doi.org/10.1145/1721654.1721672>
- Bernsteiner, R., & Pecina, R. (2015). Cloud Based Office Suites-Users' Attitudes Towards Productivity, Usability and Security. In *International Conference on Knowledge Management in Organizations* (pp. 389–403). Springer.
- Ferdiana, R. (2015). Cloud storage integration as a learning object repository for massive open online course. *International Information Institute (Tokyo). Information*, 18(6 (A)), 2521.
- Ferdiana, R. (2016). The comparison of consumer cloud storage for a storage extension on the e-learning. In *Engineering Seminar (InAES), International Annual* (pp. 182–186). IEEE.
- Khan, R., & Alam, M. A. (2017). Cloud Computing in Higher Education in India. *International Journal of Advanced Research in Computer Science*, 8(5).

- Kiryakova, G. (2017). Application of cloud services in education. *Trakia Journal of Sciences*, 15(4), 277.
- Luna, W., & Sequera, J. L. C. (2015). Collaboration in the cloud for online learning environments: an experience applied to laboratories. *Creative Education*, 6(13), 1435.
- Munjal, M. N. (2015). Cloud Computing In Higher Education: Opportunities, Challenges And Counter Measures. *International Journal of Advance Research In Science And Engineering*, 4(1).
- Njenga, K., Garg, L., Bhardwaj, A. K., Prakash, V., & Bawa, S. (2018). The cloud computing adoption in higher learning institutions in Kenya: hindering factors and recommendations for the way forward. *Telematics and Informatics*.
- Patel, V., & Bhatt, T. (2017). Survey on Cloud based Collaboration System. *International Journal of Scientific Research in Computer Science, Engineering and Information Technology*, 2(6).

LAMPIRAN

Lampiran 1. Susunan organisasi dan pembagian tugas tim pelaksana

No	Nama/NIDN/NIM (termasuk mahasiswa)	Prodi asal	Bidang Ilmu	Alokasi Waktu Per-minggu	Uraian Tugas
1	Dimas Sasongko/ 0630058202	T.Informatika (S1)	Informatika	4	1. Obsrvasi perangkat lunak kolaborasi 2. Menentukan atribut pengujian 3. Menentukan skenario pengujian 4. Analisis hasil data uji 5. Menyiapkan luaran penelitian
2	Setiya Nugroho/ 0631088203	T.Informatika (S1)	Informatika	4	1. Membantu menentukan atribut pengujian 2. Membantu Menentukan skenario pengujian 3. pengambilan data uji 4. Membantu menyiapkan luaran penelitian
3	Mahasiswa	T.Informatika (S1)	Informatika	2	1. Membantu pengambilan data uji

Lampiran 2. Biodata ketua dan anggota

DATA
DOSEN

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG



PROFIL DOSEN

NAMA : Dimas Sasongko, S. Kom., M. Eng
NIDN :
NIK / NIP : 188508188
GENDER : Laki-laki
FAKULTAS : FAKULTAS TEKNIK
BIDANG KEAHLIAN : Jaringan Komputer, Cloud Computing, User Experience,
JABATAN STRUKTURAL : -
JABATAN FUNGSIONAL : Tenaga Pengajar
PANGKAT / GOLONGAN : Penata Muda Tk. I / IIIb
SCOPUS ID :
ORCID ID :
IPI ID :
URL GOOGLE SCHOLAR : <https://scholar.google.co.id/citations?user=APrKfbwAAAAJ&hl=id>



RIWAYAT PENDIDIKAN

Jenjang/Perguruan Tinggi	Jurusan	Th. Masuk - Th. Lulus
Univ. Surakarta(S1)	T. Inf.	-2008
UGM(S2)	Teknik Elektro	-2016

PENELITIAN

ARTIKEL / POSTER DALAM PROSIDING

No.	Nama Seminar	Judul Artikel	Penulis	Tempat	Tahun
1	Seminar Nasional Sains dan Teknologi ke 6 Tahun 2015	Evaluasi Perpustakaan Digital Perguruan Tinggi Berdasarkan Karakteristik Perpustakaan Digital	Penulis Pertama	Semarang	2015

ARTIKEL DALAM JURNAL

No.	Judul Artikel	Nama Jurnal	Penulis	Vol/No/Tahun
1	The Development of Digital Library User Interface by Using Responsive Web Design and User Experience	Indonesian Journal of Electrical Engineering and Computer Science	Penulis Pertama	4 / 1 / 2016

BUKU

HKI

Model / Prototype / TTG / Karya Seni

Pengabdian Pada Masyarakat



PROFIL DOSEN

NAMA : Setiya Nugroho, ST., M.Eng.
 NIDN : 0631088203
 NIK / NIP : 168208163
 GENDER : Laki-laki
 FAKULTAS : FAKULTAS TEKNIK
 BIDANG KEAHLIAN : Computer Networking.
 JABATAN STRUKTURAL : -
 JABATAN FUNGSIONAL : Tenaga Pengajar
 PANGKAT / GOLONGAN : Penata Muda Tk. I / IIIb
 SCOPUS ID :
 ORCID ID :
 IPI ID :
 URL GOOGLE SCHOLAR : <https://scholar.google.com/citations?user=UUKDEpsAAAAJ&hl>



RIWAYAT PENDIDIKAN

Jenjang/Perguruan Tinggi	Jurusan	Th. Masuk - Th. Lulus
UNDIP(S1)	Teknik Elektro	-2007
UGM(S2)	Teknologi Informasi	-2011

PENELITIAN

ARTIKEL / POSTER DALAM PROSIDING

No.	Nama Seminar	Judul Artikel	Penulis	Tempat	Tahun
1	Proceeding 6th University Research Colloquium 2017: Seri Teknologi dan Rekayasa	Perancangan Sistem Informasi Manajemen Skripsi (SIMASI): Studi Kasus S1 Teknik Informatika UMMagelang	Penulis Pertama	Universitas Muhammadiyah Magelang	2017

ARTIKEL DALAM JURNAL

No.	Judul Artikel	Nama Jurnal	Penulis	Vol/No/Tahun
1	Penerapan Metode SAW dalam Penentuan Produk Kerajinan Unggulan Kabupaten Klaten	Jurnal Simetris	Penulis Pertama	7 / 1 / 2018
2	Pengukuran Tingkat Kematangan Pengembangan Business Intelligence Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) pada Perguruan Tinggi	Jurnal Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi	Penulis Ketiga	1 / 1 / 2017

BUKU

**FORM TANGGAPAN PENGUSUL
HIBAH INTERNAL PRVI 2018/2019**

Nama Ketua Pengusul: Dimas Sasongko, S.Kom., M.Eng.

Judul Proposal : Evaluasi Perbandingan, Pengukuran Kualitas, dan Persepsi Pengguna Perangkat Lunak Kolaborasi Berbasis Komputasi Awan Pada Pendidikan Tinggi

Pertanyaan atau saran reviewer	Tanggapan atau perbaikan yang telah dilakukan
Judul	“implementasi” diganti dengan “evaluasi”
Ringkasan	Sudah direvisi dan ditambahkan informasi sasaran jurnal
Latar belakang masalah	Perubahan narasi pada paragraph 2 dan penambahan narasi pada paragraph 5
Kontribusi penelitian terhadap visi institusi	Menambahkan target capaian yang selaras dengan visi institusi yaitu green computing
Tinjauan pustaka	Sudah direvisi dengan menjabarkan penelitian sebelumnya dengan yang akan dilaksanakan
Anggaran biaya	Sudah disesuaikan dengan panduan