



PROFIL DOSEN

NAMA	:	Pristi Sukmasetya, S.Komp., M.Kom	
NIDN	:	0618129201	
NIK / NIP	:	199208245	
GENDER	:	Perempuan	
FAKULTAS	:	FAKULTAS TEKNIK	
BIDANG KEAHLIAN	:	Human Computer Interaction (UI/UX), Software Engineering, Knowledge Management, Information System,	
JABATAN STRUKTURAL	:	Kabag. Marketing	
JABATAN FUNGSIONAL	:	Asisten Ahli	
PANGKAT / GOLONGAN	:	Penata Muda Tk. I / IIIb	
SCOPUS ID	:	57189213600	
ORCID ID	:	https://orcid.org/0000-0002-4038-6695	
IPI ID	:		
URL GOOGLE SCHOLAR	:	https://scholar.google.com/citations?user=Ed6lznwAAAAJ&hl=id	

RIWAYAT PENDIDIKAN

Jenjang/Perguruan Tinggi	Jurusan	Th. Masuk - Th. Lulus
Universitas Indonesia(S2)	Magister Ilmu Komputer	-2019
Institut Pertanian Bogor(S1)	Ilmu Komputer	2011-2015

PENELITIAN

No.	Judul Penelitian	Skim	Peran	Tahun
1	Big Data-based Smart Waste Management System	Riset Dan Inovasi Untuk Indonesia Maju	Anggota	2023
2	Integrasi Teknik Nudging pada Konteks Layanan Digital Populer untuk Meningkatkan Pola Konsumsi Bertanggung Jawab (Responsible Consumption) di Masyarakat	Penelitian Kompetitif Nasional - Penelitian Kerjasama - Dalam Negeri	Anggota	2023
3	Kajian Pengembangan Teknik Gamifikasi Pada Pembelajaran Daring Untuk Mata Kuliah Statistika	Penelitian Kerjasama	Anggota	2022
4	Designing Conceptual Model of Waste Management System Using Gamification and Soft System Methodology to Increase Public Participation in Waste Management Awareness	Riset Unggulan Daerah	Ketua	2022
5	Basic Computer Programming Capability Predictions and Its Experience in Online Learning Using Machine Learning Techniques	PRVI	Anggota	2021
6	Membangun Konektivitas Pariwisata Berkelanjutan Melalui Pemanfaatan Platform Sharing Economy (Studi Kasus Di Kabupaten Magelang)	Riset Unggulan Daerah	Anggota	2021

No.	Judul Penelitian	Skim	Peran	Tahun
7	Sentiment Analysis for User Trend in Go-Jek Apps Using Big Data	PRVI	Anggota	2020
8	Usability of Online Credit Hour Form (KRS) Using an Experimental Study	PRVI	Anggota	2019
9	Kajian Cross Cultural dan User Experience pada E-Government, E-Learning, dan E-Commerce Indonesia	Riset Publikasi Internasional Terindeks Untuk Tugas Akhir Mahasiswa UI (PITTA)	Anggota	2018
10	Pemodelan dan Implementasi Smart Village di Indonesia	Riset - Universitas Indonesia	Anggota	2018
11	Implementasi Knowledge Management System Pengelola Aparatur Sipil Negara di Indonesia	Riset - Universitas Indonesia	Anggota	2018

ARTIKEL / POSTER DALAM PROSIDING

No.	Nama Seminar	Judul Artikel	Penulis	Tempat	Tahun
1	Seminar Nasional Dinamika Informatika (SENADI)	Perancangan User Interface Aplikasi Central Islam Berbasis Mobile Application dengan Metode User Centered Design (UCD)	Penulis Kedua	Yogyakarta	2020
2	1st Borobudur International Symposium 2019 (BIS 2019)	Usability Testing of a University Website : A Case Study	Penulis Pertama	Magelang	2020
3	1st Borobudur International Symposium 2019 (BIS 2019)	Applying Heuristic Evaluation for Evaluate and Gain Perspective of Online Transportation : A Case Study	Penulis Pertama	Magelang	2020
4	1st Borobudur International Symposium 2019 (BIS 2019)	Usability Analysis of Disaster Information Systems Using Usability Testing	Penulis Pertama	Magelang	2020
5	International Conference on ICT for Smart Society (ICISS)	Developing Distance Learning Monitoring Dashboard with Google Sheet: An Approach for Flexible and Low-Price Solution in Pandemic Era	Penulis Kedua		2020
6	International Conference on Information Technology Systems and Innovation (ICITSI 2018)	Current E-Government Public Service on User Experience Perspective in Indonesia	Penulis Pertama	Bandung	2019
7	International Conference on Informatics and Computing (ICIC 2019)	Blended Learning with Telegram: An Approach using Soft System Methodology to Solve Multi-Perspective Problem in Learning Limitation	Penulis Pertama	Semarang	2019
8	International Conference on Informatics and Computing (ICIC 2018)	Adoption Factors of E-Government Services in Indonesia	Penulis Pertama	Palembang	2018
9	International Conference on Information Technology Systems and Innovation (ICITSI 2017)	Implementation of government human capital knowledge management of republic Indonesia case study government ministries	Penulis Keempat	Bandung	2017

No.	Nama Seminar	Judul Artikel	Penulis	Tempat	Tahun
10	International Conference on Information Technology Systems and Innovation (ICITSI 2017)	Developing Mobile Expert web-based system using brainstorming method: Case: Tetanus and botulism diagnosis and treatment in goat	Penulis Pertama	Bandung	2017
11	International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems (ICACSIS 2017)	Improving E-Learning through Knowledge Management	Penulis Pertama	Jakarta	2017
12	International Conference Seminar on Science of Complex Natural System (ISSCNS 2016)	Outlier Detection on Hotspots Data in Riau Province using DBSCAN Algorithm	Penulis Pertama	Bogor	2016

ARTIKEL DALAM JURNAL

No.	Judul Artikel	Nama Jurnal	Penulis	Vol/No/Tahun
1	Peningkatan Kualitas Pembelajaran dengan Pemanfaatan TIK pada Guru SMK Windusari Magelang	Madaniya	Penulis Keempat	3 / 1 / 2023
2	Education Management Information System: Kebijakan, Perencanaan dan Implementasi (Exploratory Study)	Jurnal Ilmiah Sistem Informasi (JISI)	Penulis Pertama	1 / 1 / 2023
3	EfficientNetV2M for Image Classification of Tomato Leaf Deseases	PIKSEL: Penelitian Ilmu Komputer Sistem Embedded and Logic	Penulis Ketiga	11 / 1 / 2023
4	Implementasi Design Thinking dalam Perancangan UI/UX Rumah Sampah Digital Banjarejo	Journal of Information System Research (JOSH)	Penulis Kedua	4 / 3 / 2023
5	Implementasi Design Thinking pada UI/UX Bank Sampah Digital Banjarejo Berbasis Android	JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)	Penulis Kedua	10 / 2 / 2023
6	Perancangan UI/UX aplikasi berbasis mobile Menggunakan Metode Design Thinking study khusus SISFO SKPI UNIMMA	Jurnal Teknologi dan Komunikasi	Penulis Pertama	13 / 1 / 2023
7	K-Means Clustering Method for Determining Waste Transportation Routes to Landfill	Jurnal Riset Informatika	Penulis Ketiga	5 / 3 / 2023
8	Sistem Klusterisasi Volume Sampah Organik di Kota Magelang menggunakan K-Means	Tematik : Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi (e-Journal)	Penulis Ketiga	10 / 1 / 2023
9	Implementasi Algoritma Dijkstra untuk Menentukan Rute Terpendek Menuju Pelayanan Kesehatan	Jurnal Ilmiah Sistem Informasi (JISI)	Penulis Kedua	1 / 1 / 2022
10	Uji Prototype Metode Design Thinking pada penyebaran Informasi COVID-19	Jurnal Kajian Ilmiah	Penulis Ketiga	22 / 2 / 2022
11	Perbandingan Metode Support Vector Machine Dengan Metode Lexicon Dalam Analisis Sentimen Bahasa Indonesia	Jurnal Teknologi Informasi	Penulis Ketiga	6 / 1 / 2022
12	Peningkatan kualitas Media Pembelajaran dengan Google sites pada guru SMK 1 Windusari Magelang	Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat UBJ	Penulis Pertama	5 / 2 / 2022

No.	Judul Artikel	Nama Jurnal	Penulis	Vol/No/Tahun
13	Penerapan Gamification pada Aplikasi Edukasi Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan (Smart P3K) Guna Tingkatkan Literasi Penanganan Medis	INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information System	Penulis Pertama	6 / 1 / 2022
14	Implementasi Konsep Digital Marketing untuk Promosi Kolam Renang di BUMDes Ngudi Rahardjo Desa Girikulon	Madaniya	Penulis Pertama	3 / 1 / 2022
15	Sentimen Analisis Opini Masyarakat Terhadap Kebijakan Kominfo atas Pemblokiran Situs non-PSE pada Media Sosial Twitter	JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)	Penulis Kedua	9 / 5 / 2022
16	Implementasi Scrum pada Pengembangan Point Of Sales pada UD. Maju Jaya Kopi Berbasis Website	Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi	Penulis Ketiga	12 / 2 / 2022
17	Kajian Literatur Pemanfaatan Sistem Informasi Geografis Untuk Pariwisata Indonesia	Jurnal Ilmiah Sistem Informasi (JISI)	Penulis Kedua	1 / 2 / 2022
18	Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Design Aplikasi Dagang.in	Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi	Penulis Kedua	12 / 2 / 2022
19	Pendampingan Pembelajaran Literasi, Numerasi, dan Adaptasi Teknologi pada Masa Pandemi Covid-19 di SDN 2 Kutorembet	Jurnal Altifani Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat	Penulis Pertama	2 / 6 / 2022
20	Penerapan Algoritma Advanced Encryption Standard (AES) Untuk Keamanan Data Transaksi Pada Sistem E-Marketplace	Journal of Computer System and Informatics	Penulis Kedua	4 / 1 / 2022
21	Pengaruh Data Preprocessing terhadap Imbalanced Dataset pada Klasifikasi Citra Sampah menggunakan Algoritma Convolutional Neural Network	Building of Informatics, Technology and Science (BITS)	Penulis Kedua	2 / 1 / 2022
22	E-learning user interface design for lecturers based on usability scale system approach (Case Study: E-Learning Universitas Muhammadiyah Magelang)	Borobudur Informatics Review	Penulis Ketiga	2 / 2 / 2022
23	Implementasi User Centered Design Pada Rancangan Pengembangan UX Aplikasi Pendataan Kegiatan Marketing	JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)	Penulis Kedua	9 / 6 / 2022
24	Rancangan User Interface/User Experience Pelacakan Hasil Panen Serai Wangi Menjadi Minyak Menggunakan Metode Design Sprint	Journal of Information System Research (JOSH)	Penulis Kedua	4 / 2 / 2022
25	Prediksi Volume Sampah di TPSA Banyuurip Menggunakan Metode Backpropagation Neural Network	Jurnal Media Informatika Budidarma	Penulis Ketiga	7 / 1 / 2022
26	Digitalisasi Kesenian Njanen: Strategi Pelestarian Kebudayaan Melalui Platform Sosial Media	Madaniya	Penulis Kedua	4 / 1 / 2022
27	Pendampingan Belajar Luring dan Pembuatan Digital Branding Bersama MI Muhammadiyah Sawangan	Community Empowerment	Penulis Pertama	6 / 2 / 2021
28	Implementasi Digital Branding sebagai Upaya Peningkatan Mutu Produksi Industri Kreatif Rumah Tangga	Community Empowerment	Penulis Pertama	6 / 3 / 2021

No.	Judul Artikel	Nama Jurnal	Penulis	Vol/No/Tahun
29	Pendampingan Pemanfaatan Digital Branding dan Digital Marketing Pada Kuliner Kampung Kali Paremono	Jurnal Abdimas PHB: Jurnal Pengabdian Masyarakat Progresif Humanis Brainstorming	Penulis Pertama	4 / 3 / 2021
30	Model Evaluasi Usability Menggunakan Confirmatory Factor Analysis Pada Krs Online	Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer	Penulis Kedua	8 / 1 / 2021
31	Analisis Faktor Penting Yang Mempengaruhi Knowledge Sharing Di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro	BRITech, Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer, Sains dan Teknologi Terapan	Penulis Kedua	1 / 2 / 2020
32	Penggunaan Usability Testing sebagai Metode Evaluasi Website KRS Online pada Perguruan Tinggi	JST (Jurnal Sains dan Teknologi)	Penulis Pertama	9 / 1 / 2020
33	Model Evaluasi Usability Menggunakan Confirmatory Factor Analysis pada KRS Online	Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer	Penulis Kedua	8 / 1 / 2020
34	Exploiting Web Scraping for Education News Analysis Using Depth-First Search Algorithm	JOIN (Jurnal Online Informatika	Penulis Kedua	5 / 1 / 2020
35	Combining Usability Testing with In-Depth Interview for Online Credit Hour Website Evaluation	Khazanah Informatika: Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika 6 (2)	Penulis Pertama	6 / 2 / 2020
36	Fuzzy Membership Functions Analysis For Usability Evaluation Of Online Credit Hour Form	Journal of Engineering Science and Technology	Penulis Ketiga	15 / 5 / 2020
37	Exploiting Web Scraping for Education News Analysis Using Depth-First Search Algorithm	Jurnal Online Informatika	Penulis Kedua	5 / 1 / 2020
38	The Growth Electronic Commerce Technology and User Interface in Indonesia	TEST Engineering & Management	Penulis Keempat	83 // 2020

BUKU

No.	Judul Buku	ISBN	Penerbit	Tahun
1	Pemrograman Web - Jilid 1	978-623-7261-23-0	UNIMMA PRESS	2020
2	System Development	978-623-7261-25-4	UNIMMA PRESS	2020

HKI

No.	Judul HKI	Jenis	Nomor PID	Tahun
1	Pemodelan Dan Implementasi Smart Village Di Indonesia	Karya Tulis	EC00201856398	2018
2	Mobile Knowledge Management System NUSANTARA	Program Komputer	C00201705695	2017

Model / Prototype / TTG / Karya Seni**Pengabdian Pada Masyarakat**

No.	Judul Pengabdian	Skim PPM	Mitra	Tahun
1	Pengembangan Kawasan Desa Wisata Kuliner Kampung Kali dengan Memanfaatkan Digital Branding dan Digital Marketing	Program Pengabdian Masyarakat Terpadu (PPMT)	BUMDES Desa Paremono	2021

No.	Judul Pengabdian	Skim PPM	Mitra	Tahun
2	Pemanfaatan Digital Marketing sebagai Strategi Marketing dan Branding UMKM Dusun Mertan	Program Pengabdian Masyarakat Terpadu (PPMT)	Paguyuban UMKM Dusun Mertan	2021
3	Pengembangan Media Pembelajaran Agama Islam Berbasis Digital Ayo Ke TPQ sebagai Upaya Peningkatan Gemar Mengaji dan Belajar Agama untuk Anak-Anak Dusun Ngentak, Desa Sawangan, Magelang	Program Pengabdian Masyarakat Terpadu (PPMT)	TPQ At Taqwa Dusun Ngentak	2021
4	Pemanfaatan Digital Marketing sebagai Media Pemasaran Global untuk Peningkatan Penjualan Produksi Kerajinan (Studi Kasus Home Industry Rafa Collection)	Program Pengabdian Masyarakat Terpadu (PPMT)	Home Industry Rafa Collection	2020
5	Strategi Peningkatan Daya Tarik Desa Menayu dengan Pengenalan Digital Branding (Studi Kasus : Pelaku Usaha Budidaya Ikan Air Tawar / Ikan Hias dan UMKM)	Program Pengabdian Masyarakat Terpadu (PPMT)	Wirausaha dan UMKM Desa Menayu, Kabupaten Magelang	2020
6	Implementasi Digital Branding sebagai Upaya Peningkatan Mutu Produksi Industri Rumah Tangga (Studi Kasus : Desa Tangkil)	Program Pengabdian Masyarakat Terpadu (PPMT)	Pelaku Usaha dan UMKM Desa Tangkil, Kecamatan Dukun, Kabupaten Magelang	2020

PENGHARGAAN

ORGANISASI PROFESI

No.	Nama Organisasi	Jabatan
1	APTIKOM	Anggota
2	APSI	Anggota

PELATIHAN PROFESIONAL

No.	Pelatihan Profesional	Penyelenggara	Jangka Waktu	Tahun
1	E-Learning Workshop for Tutor	LPP Universitas Muhammadiyah Yogyakarta	-	2020
2	Agile With Scrum - Beginner	Udemy		2019
3	Scrum Master and Agile Scrum	Udemy		2019
4	Training of Trainer Dosen Pembimbing PKM	LPMA Universitas Muhammadiyah Magelang	-	2019
5	Workshop Computational Thinking and Bebras: Pelatihan Pembuatan Soal Tantangan Bebras	Bebras Indonesia	-	2019
6	User Experience Design : Complete UX Fundamental Course	Udemy		2018